

DA Solutions

GOLEO

MANUAL DE USUARIO
(FORMADOR)



Versión del Sistema: 1.0

Versión del Manual: 1.0

Desarrollado por : DA Solutions

Fecha de elaboración: Julio de 2026

Ciudad: Bucaramanga, Santander – Colombia

Índice

Introducción	5
Requisitos del Sistema	6
Conexión a Internet	6
Acceso Web (Recomendado para Administradores de Clubes)	6
Navegadores compatibles: Recomendamos utilizar las versiones más recientes de Google Chrome (opción ideal), Mozilla Firefox, Safari o Microsoft Edge.	6
Resolución de pantalla: Para visualizar correctamente los calendarios, tablas de posiciones y módulos de administración, se aconseja una resolución de monitor mínima de 1024 x 768 píxeles.	6
Acceso Móvil (Para Jugadores y Padres de Familia)	6
Dispositivos Android: Sistema operativo Android 8.0 o versiones posteriores.	6
Dispositivos iOS (Apple): Sistema operativo iOS 12.0 o versiones posteriores (iPhone o iPad).	6
Almacenamiento: Contar con al menos 50 MB de espacio libre en el dispositivo para la instalación o el almacenamiento en caché de la aplicación.	6
Permisos de la Aplicación	7
Acceso al Sistema y Registro	8
Iniciar Sesión (Usuarios Existentes)	8
Registro de Nuevo Usuario	9
Pantalla Principal (Formador)	11
Cabecera y Perfil	11
Panel de GESTIÓN RÁPIDA	12
Módulo de Solicitudes (Aprobar accesos)	14
¿Cómo gestionar las solicitudes?	14
Información de la Tarjeta de Solicitud	15
Acciones Disponibles	15
Módulo de Asistencia (Control Grupal)	16
¿Cómo tomar la asistencia?	16
Registro por Jugador	17
Confirmar y Guardar los Registros	17
Historial de Asistencia	19
Elementos de la Pantalla	19
Módulo de Calendario de Eventos (Futuros Eventos)	21

Vista de Calendario Mensual-----	21
Eventos del Día-----	22
Módulo de Acciones del Evento-----	23
Ver en Mapa-----	23
Armar Convocatoria-----	24
Gestionar Previa-----	24
Pizarra Táctica-----	27
Delegar Bitácora del Partido-----	27
Asignar Cronista-----	27
Plantilla Convocada-----	28
Entrar a la Cancha-----	28
Panel Táctico-----	30
Registrar Evento-----	30
Modal de Selección de Evento-----	31
Finalizar Partido-----	32
Procedimiento-----	32
Resumen del Partido-----	34
Módulo de Categorías-----	37
Nómina de la Categoría-----	37
Perfil y Acciones Rápidas del Jugador-----	38
Procedimiento de Uso-----	38
Multipanel Live (Monitoreo Global del Club)-----	41
Indicador de Actividad:-----	41
Procedimiento de Uso-----	42
Módulo Perfil y Configuración de Cuenta-----	43
Mi Perfil-----	43
Panel de Configuración (Edición de Cuenta)-----	44
Procedimiento de Uso-----	44

Introducción

¡Bienvenido al Manual de Usuario de **Goleo**!

Goleo es una plataforma integral diseñada para modernizar y simplificar el ecosistema deportivo. Nuestro objetivo es conectar a todos los actores involucrados en el fútbol formativo y competitivo, brindando una herramienta tecnológica que facilita la organización, la comunicación y el seguimiento del deporte que nos apasiona.

Esta aplicación ha sido pensada como una solución "todo en uno" que abarca desde la emoción de la cancha hasta la gestión detrás de escena. A través de Goleo, usted podrá acceder a las siguientes funcionalidades principales:

- **Seguimiento de Eventos en Vivo:** Viva la emoción del juego minuto a minuto. La plataforma permite la transmisión de resultados, estadísticas y sucesos importantes de los partidos en tiempo real, manteniendo a toda la comunidad informada al instante.
- **Administración Inteligente para Clubes:** Facilitamos la vida de los directivos y administradores. Goleo ofrece herramientas robustas para la gestión interna de los clubes, permitiendo organizar plantillas, registrar pagos, coordinar horarios de entrenamiento, gestionar inscripciones y automatizar tareas que antes tomaban horas.
- **Facilidades para Jugadores y Padres de Familia:** Creemos en la importancia del acompañamiento y el desarrollo deportivo. Por ello, la aplicación brinda un espacio dedicado para que los jugadores y sus padres puedan consultar fácilmente el calendario de partidos, ver el rendimiento individual, recibir notificaciones del club y estar siempre al tanto de la evolución deportiva.

Requisitos del Sistema

Para garantizar un rendimiento óptimo, una navegación fluida y asegurarse de que la información de los partidos se actualice en tiempo real, los dispositivos desde los que acceda a **Goleo** deben cumplir con los siguientes requisitos mínimos

Conexión a Internet

- Tipo de conexión: Se requiere una conexión a internet estable, ya sea mediante Wi-Fi, 4G o 5G.
- Velocidad recomendada: Para visualizar la actualización de Eventos en Vivo sin interrupciones, se sugiere una velocidad mínima de 5 Mbps.

Acceso Web (Recomendado para Administradores de Clubes)

Navegadores compatibles: Recomendamos utilizar las versiones más recientes de Google Chrome (opción ideal), Mozilla Firefox, Safari o Microsoft Edge.

Resolución de pantalla: Para visualizar correctamente los calendarios, tablas de posiciones y módulos de administración, se aconseja una resolución de monitor mínima de 1024 x 768 píxeles.

Acceso Móvil (Para Jugadores y Padres de Familia)

Dispositivos Android: Sistema operativo Android 8.0 o versiones posteriores.

Dispositivos iOS (Apple): Sistema operativo iOS 12.0 o versiones posteriores (iPhone o iPad).

Almacenamiento: Contar con al menos 50 MB de espacio libre en el dispositivo para la instalación o el almacenamiento en caché de la aplicación.

Permisos de la Aplicación

Para que Goleo funcione correctamente y usted pueda disfrutar de todas sus características (especialmente las alertas en tiempo real), la aplicación le solicitará ciertos permisos la primera vez que inicie sesión.

Es fundamental conceder estos permisos para garantizar la mejor experiencia. A continuación, le explicamos para qué se utiliza cada uno:

Notificaciones (Push):

- ¿Para qué sirve? Es el permiso más importante. Le permite a la aplicación enviarle alertas inmediatas a su teléfono cuando ocurre un evento importante, como el inicio de un partido, un gol en vivo, cambios en la programación o mensajes urgentes de la directiva del club.
- ¿Cómo aceptarlo? Cuando aparezca la ventana emergente en su pantalla, seleccione Permitir o Aceptar.

Cámara y Galería de Fotos (Almacenamiento):

- ¿Para qué sirve? Se requiere únicamente cuando necesite personalizar su perfil (subir una foto del jugador, actualizar el escudo del club o adjuntar comprobantes de pago en el módulo administrativo).
- ¿Cómo aceptarlo? Seleccione Permitir solo con la app en uso o Permitir acceso a todas las fotos.

Ubicación (GPS):

- ¿Para qué sirve? Este permiso es opcional, pero muy útil para los padres y jugadores, ya que permite abrir mapas integrados para guiarlo hacia las canchas, estadios o sedes deportivas donde se jugarán los partidos.

Acceso al Sistema y Registro

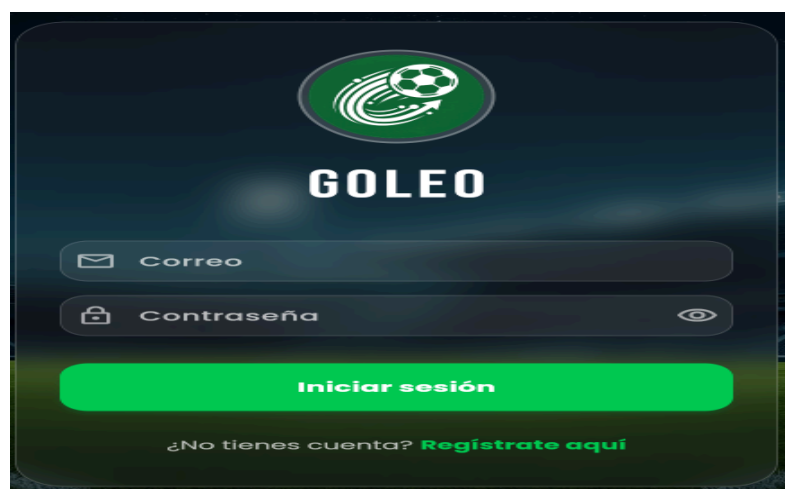
Esta sección le guiará en los pasos necesarios para ingresar a la plataforma o crear una cuenta nueva si es su primera vez utilizando la aplicación.

Iniciar Sesión (Usuarios Existentes)

Si usted ya tiene una cuenta creada en Goleo, siga estos pasos:

1. Abra la aplicación. En la pantalla de bienvenida, verá el formulario de acceso .
2. En el campo Correo, ingrese la dirección de correo electrónico con la que se registró.
3. En el campo Contraseña, escriba su clave de seguridad.
💡 Consejo: Puede presionar el ícono con forma de "ojo" ubicado a la derecha para revelar la contraseña y asegurarse de que está escrita correctamente.
4. Presione el botón verde Iniciar sesión para entrar a su panel principal.

Nota sobre Inicio de Sesión Biométrico: Una vez que haya iniciado sesión con éxito por primera vez, el sistema le permitirá activar el acceso rápido. En sus próximos ingresos, podrá abrir la aplicación de manera inmediata y segura utilizando su huella dactilar (en dispositivos Android e iOS compatibles) o Face ID (reconocimiento facial en iPhone), sin necesidad de volver a escribir su correo y contraseña.



Registro de Nuevo Usuario

Si no tiene una cuenta, deberá registrarse y vincularse a su club.

1. En la pantalla principal, ubique la pregunta "¿No tienes cuenta?" y presione el enlace verde **Regístrate aquí**.
2. El sistema le mostrará el formulario de registro detallado en los archivos.

Deberá completar las siguientes secciones:

- **Foto de perfil (Opcional):** Presione el ícono de la cámara con el símbolo + para subir una foto desde su galería.
- **Datos Personales:** Diligencie los campos de **Nombre completo**, **Doc. de identidad**, **Fecha de nacimiento (dd/mm/aaaa)** y su número de **Teléfono / Celular**.
- **Credenciales:** Escriba su **Correo electrónico** y defina una **Contraseña** segura (el sistema exige un mínimo de 6 caracteres).
- **Equipo (Vinculación al Club):** Esta es la sección más importante para conectarse con su grupo deportivo.
 - **¿Qué rol ocupas?:** Despliegue el menú y seleccione su perfil. Los roles designados para los usuarios finales son **Jugador** o **Acudiente** (para padres de familia o tutores legales).
 - **Código de Invitación:** Escriba el código exacto que le ha proporcionado su equipo.

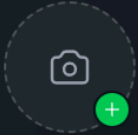
 **Nota:** El **Código de Invitación** (Ej: SUB15-XYZ) es generado y entregado de manera exclusiva por los administradores de su club o su entrenador una vez que el equipo ha sido creado en el sistema. Este código es un requisito obligatorio para asegurar que usted sea asignado a la plantilla y categoría correctas.

3. Una vez verificada toda la información, presione el botón verde **Crear mi cuenta** ubicado en la parte inferior de la pantalla para finalizar el proceso.

¿No tienes cuenta? **Regístrate aquí**

GOLEO

Crea tu cuenta y únete a tu equipo



Añadir foto de perfil (Opcional)

- DATOS PERSONALES**
- Nombre completo
- Doc. de identidad
- dd/mm/aaaa
- Teléfono / Celular
- CREDENCIALES**
- Correo electrónico
- Crea una contraseña (Mín. 6 caracteres)
- EQUIPO**
- ¿Qué rol ocupas?

- CREDENCIALES**
- Correo electrónico
- Crea una contraseña (Mín. 6 caracteres)
- EQUIPO**
- ¿Qué rol ocupas?
- Código de Invitación (Ej: SUB15-XYZ)
- Pídele este código a tu entrenador. Es necesario para unirte a la plantilla correcta.
- Crear mi cuenta →**

- EQUIPO**
- ¿Qué rol ocupas?
- ¿Qué rol ocupas?
- Jugador
- Acudiente

Guía de Interfaz

Pantalla Principal (Formador)

Una vez que inicie sesión, accederá a la pantalla principal de Goleo. La interfaz está diseñada para que pueda administrar su equipo de forma ágil desde un panel centralizado.

Si su perfil es de Formador Deportivo, verá una pantalla similar a la mostrada en la imagen de referencia, la cual se divide en las siguientes áreas principales

Cabecera y Perfil

En la parte superior de la pantalla encontrará:

Nombre de la App y Salida: En la esquina superior izquierda verá el logo de Goleo, y en la esquina superior derecha un ícono de una flecha indicando la opción para Cerrar Sesión.

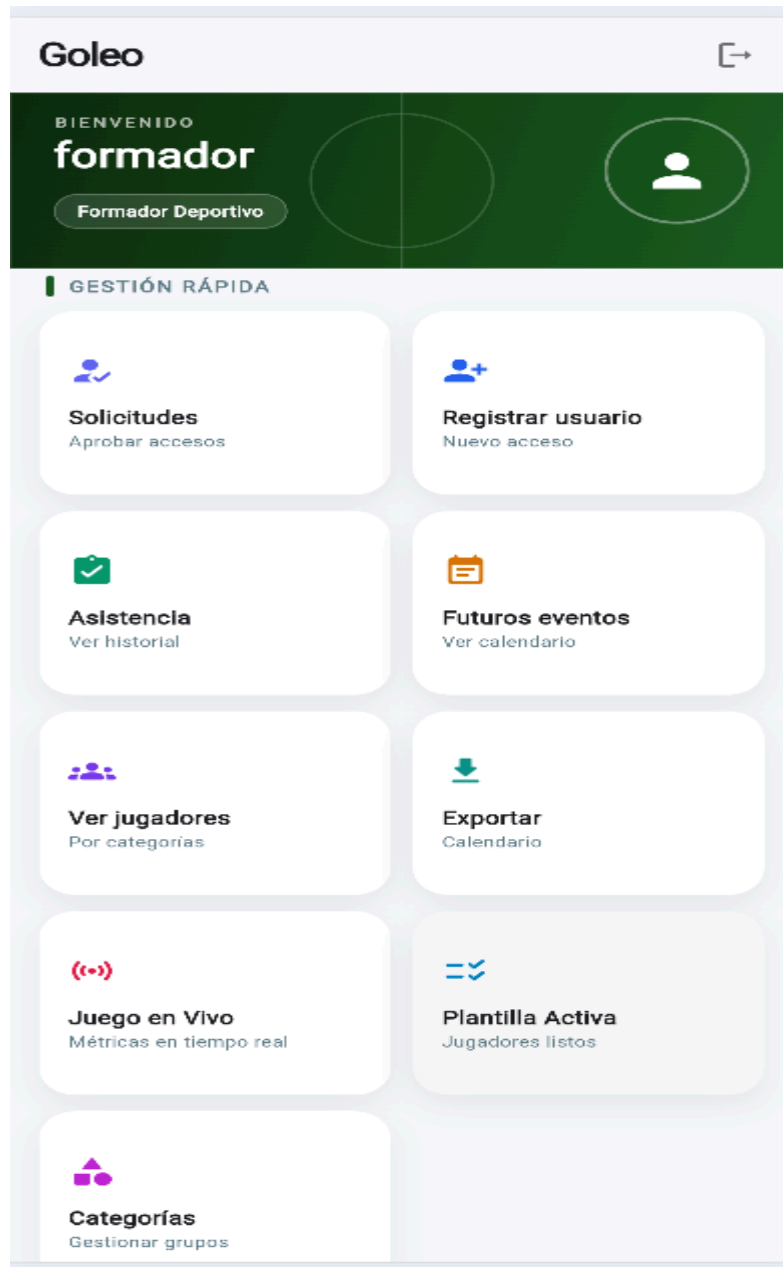
Banner de Bienvenida: Un recuadro verde que le da la bienvenida, indica su nombre de usuario, confirma su rol (ej. Formador Deportivo) y muestra su foto de perfil o avatar.

Panel de GESTIÓN RÁPIDA

Este es el corazón de la aplicación. Aquí encontrará un menú compuesto por tarjetas de acceso directo a todas las funciones necesarias para administrar su equipo. Haga clic en cualquiera de ellas para ingresar al módulo correspondiente:

- **Solicitudes:** Módulo para revisar y aprobar las peticiones de acceso enviadas por nuevos jugadores o acudientes que usaron su código de invitación.
- **Registrar usuario:** Herramienta para crear y dar de alta de forma manual a nuevos integrantes del equipo.
- **Asistencia:** Permite consultar el historial y llevar el control de quiénes han asistido a los entrenamientos o partidos.
- **Futuros eventos:** Acceso directo a su calendario para revisar la programación de los próximos compromisos deportivos.
- **Juego en Vivo:** El módulo principal para llevar el registro del partido, permitiéndole ingresar métricas, estadísticas y sucesos en tiempo real.
- **Plantilla Activa:** Espacio para gestionar únicamente a los jugadores que se encuentran habilitados y listos para participar en el próximo encuentro.
- **Categorías:** Herramienta administrativa para crear, editar o gestionar los diferentes grupos de edades o divisiones de su club.

 **Consejo de Navegación:** Al ingresar a cualquiera de estos módulos, siempre encontrará un botón de retroceso (flecha hacia la izquierda) en la parte superior de su pantalla o en el menú de su teléfono, lo que le permitirá regresar rápidamente a este panel principal de Gestión Rápida.



Módulo de Solicitudes (Aprobar accesos)

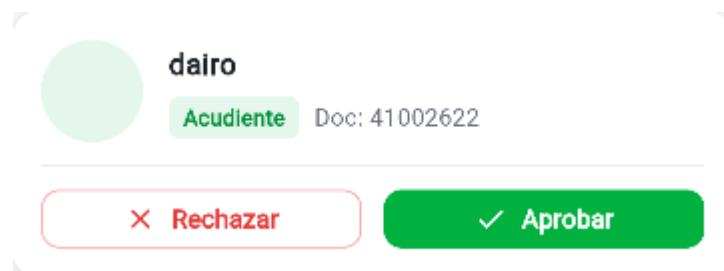
Este módulo es fundamental para mantener la seguridad, el orden y el control de su equipo. Aquí llegarán automáticamente todas las peticiones de los usuarios (Jugadores o Acudientes) que descargaron la aplicación y se registraron utilizando el Código de Invitación exclusivo de su club.

¿Cómo gestionar las solicitudes?

En el panel de Gestión Rápida de la pantalla principal, haga clic en la tarjeta Solicitudes.

El sistema lo dirigirá a la vista de Solicitudes Pendientes

En esta pantalla, verá una lista con tarjetas individuales por cada usuario que está en espera de aprobación.



Información de la Tarjeta de Solicitud

Para facilitar su proceso de validación, cada tarjeta le proporciona los siguientes datos clave del solicitante:

Nombre y Avatar: El nombre completo o de usuario con el que se registró la persona (Ej: dairo), acompañado de su foto de perfil si decidió subir una.

Rol (Etiqueta Verde): Un distintivo visual que le indica rápidamente si la cuenta pertenece a un Jugador o a un Acudiente.

Documento (Doc): El número de identificación de la persona. Esto es vital para cruzar datos con su base de datos externa o registros físicos del club.

Acciones Disponibles

Una vez verificada la identidad del usuario en la tarjeta, usted tiene el control total para decidir su ingreso mediante dos botones ubicados en la parte inferior:

- **✓ Aprobar (Botón Verde):** Al presionar este botón, usted acepta la solicitud. El usuario quedará vinculado inmediatamente a su club y la próxima vez que inicie sesión en su aplicación móvil, ya podrá ver la información del equipo, los eventos y el calendario.
- **✗ Rechazar (Botón con contorno rojo):** Utilice esta opción si desconoce a la persona, si el documento no coincide, o si alguien usó el código de invitación por error. La solicitud se eliminará de su lista y el usuario no tendrá acceso a la información privada del club.

 **Advertencia de Seguridad:** Es su responsabilidad como Formador Deportivo / Administrador verificar minuciosamente el Nombre y el Doc antes de presionar Aprobar. Dar acceso a personas ajenas al club compromete la privacidad de la información de sus jugadores y los datos de los próximos eventos.

Módulo de Asistencia (Control Grupal)

Llevar el control de quiénes asisten a los entrenamientos y partidos es esencial para mantener la disciplina y alimentar las estadísticas del club. El módulo de Asistencia le permite registrar de forma rápida, intuitiva y masiva la participación de toda su plantilla.

¿Cómo tomar la asistencia?

Para registrar la participación de su plantilla en una sesión específica, siga esta ruta:

1. En el panel de *Gestión Rápida* de la pantalla principal, haga clic en la tarjeta **Futuros eventos**.
2. El sistema le mostrará su calendario de actividades programadas. Busque y seleccione el **entrenamiento** o compromiso específico al cual desea registrarle la asistencia.
3. Al seleccionarlo, se abrirá una ventana emergente (modal) con los detalles de la sesión. Allí, presione la opción **Tomar asistencia**.
4. A continuación, ingresará a la vista de **Asistencia Grupal**

Registro por Jugador

En la parte central de la pantalla verá una lista compuesta por tarjetas individuales para cada miembro del equipo. Cada tarjeta muestra el nombre del jugador, su documento y una etiqueta de estado (Ej: Presente).

Debajo de los datos de cada jugador, encontrará tres botones para marcar su estado. Deberá presionar el que corresponda a la situación actual:

✓ **Asistió:** Confirma que el jugador se presentó al evento deportivo.

✗ **Faltó:** Indica que el jugador estuvo ausente sin justificación.

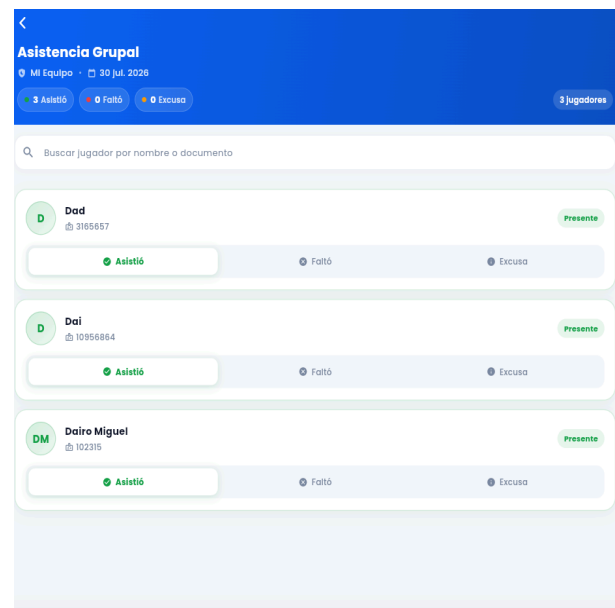
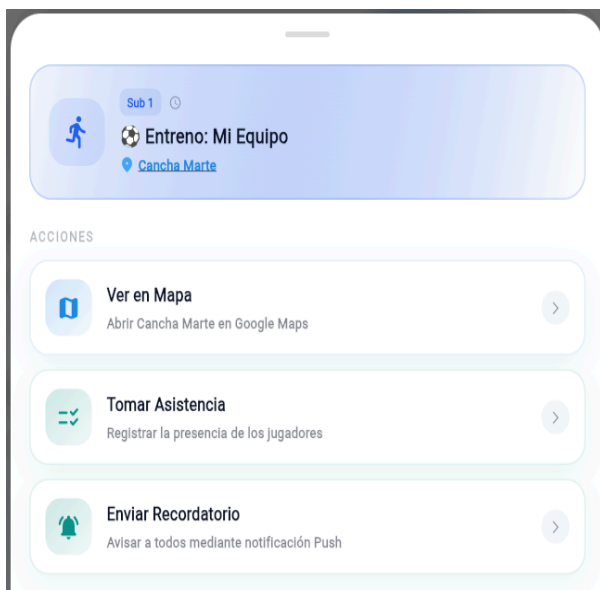
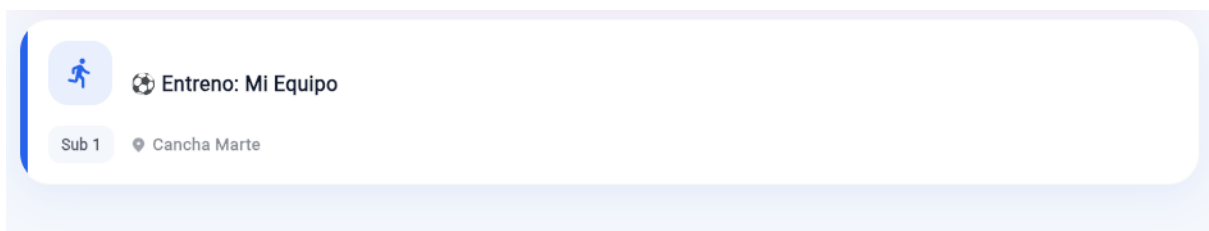
i **Excusa:** Se utiliza para reportar ausencias justificadas (incapacidad médica, calamidad familiar, permiso previo, etc.).

Confirmar y Guardar los Registros

 **Advertencia:** Marcar el estado individual de los jugadores en la lista no guarda la información de manera definitiva en el sistema. Debe confirmar la acción.

Una vez que haya verificado y marcado el estado de todos los integrantes de la lista, desplácese hasta la parte inferior de la pantalla y presione el botón azul Guardar Asistencia.

 **Consejo de Uso:** El botón de guardado incluye un útil indicador numérico entre paréntesis (Ej: 3/3). Este contador le indica cuántos jugadores ya tienen un estado asignado frente al total de la plantilla. Asegúrese de que ambos números coincidan antes de guardar para garantizar que ningún jugador se quede sin registro.



Historial de Asistencia

Una vez que haya guardado los registros de asistencia diarios de sus entrenamientos o partidos, toda esta información quedará almacenada de forma segura en el sistema. Podrá consultar estos datos en cualquier momento accediendo a la pantalla de Historial de Asistencia

Esta herramienta es vital para llevar un seguimiento a largo plazo del compromiso y la disciplina de su plantilla.

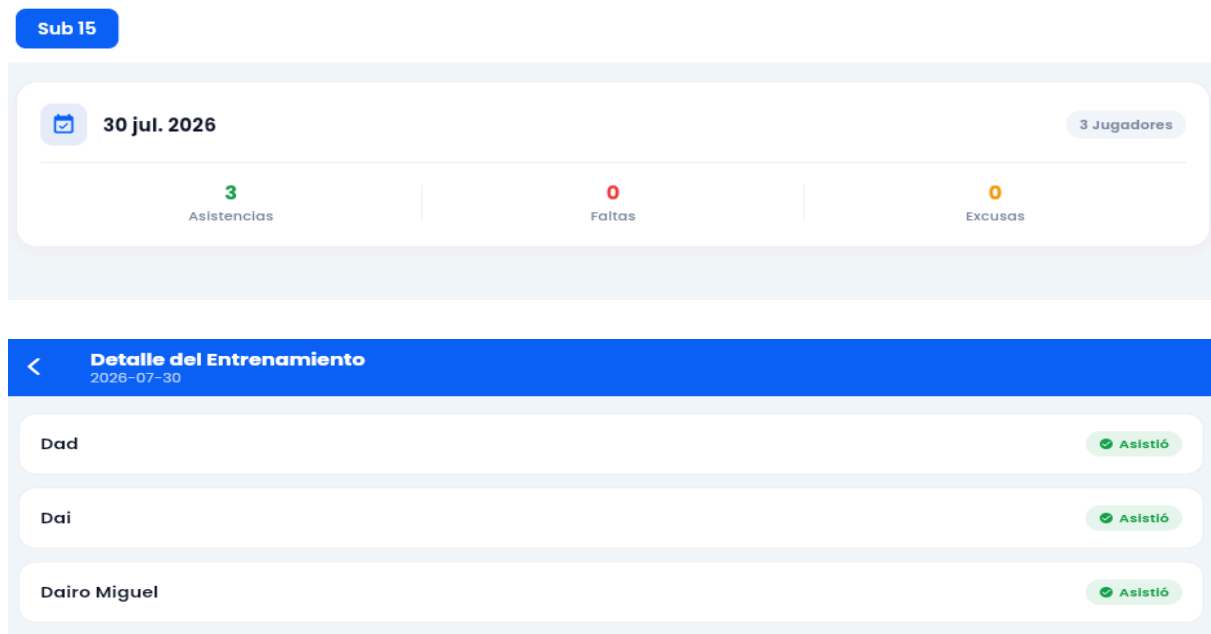
Elementos de la Pantalla

Al ingresar a esta vista, la interfaz le presentará un resumen claro y organizado de sus registros anteriores:

- **Categoría Activa:** En la parte superior, justo debajo de la cabecera azul, encontrará un botón o indicador (Ej: Sub 15). Este elemento le confirma qué grupo o categoría específica está visualizando en ese momento.
- **Tarjetas de Registro por Fecha:** El historial se organiza mediante bloques o tarjetas individuales para cada día en el que se tomó asistencia.
 - En la esquina superior izquierda de la tarjeta verá la fecha exacta del registro (Ej: 30 jul. 2026) acompañada de un ícono de calendario.
 - En la esquina superior derecha, una etiqueta gris le indicará el volumen de la plantilla evaluada ese día (Ej: 3 Jugadores).

- **Resumen Estadístico:** En la sección inferior de cada tarjeta, el sistema genera un balance rápido y codificado por colores. Esto le permite entender la situación del grupo con un solo vistazo, sin necesidad de revisar jugador por jugador:
 - **Asistencias (Verde):** Muestra el número total de jugadores que estuvieron presentes.
 - **Faltas (Rojo):** Muestra el total de ausencias injustificadas.
 - **Excusas (Naranja/Amarillo):** Muestra el total de ausencias que fueron reportadas y justificadas.

💡 **Consejo de Gestión:** Monitorear regularmente el Historial de Asistencia le ayudará a identificar patrones de inasistencia en sus jugadores. Utilice estos datos estadísticos para tomar decisiones informadas sobre quiénes merecen ser convocados y hacer parte de su Plantilla Activa en los encuentros oficiales importantes.



Módulo de Calendario de Eventos (Futuros Eventos)

La organización del tiempo y las actividades es clave para el éxito de su club. El módulo de Calendario de Eventos (accesible desde la tarjeta «Futuros eventos» en su pantalla principal) le ofrece una vista completa y detallada de toda su programación deportiva.

Al ingresar a esta sección , encontrará una interfaz limpia y estructurada, dividida en dos áreas principales que facilitan la gestión de su agenda:

Vista de Calendario Mensual

En la parte superior de la pantalla, visualizará el mes en curso. Esta herramienta le permite navegar rápidamente por su programación a corto y mediano plazo:

- **Navegación:** Utilice las flechas izquierda (<) y derecha (>) ubicadas a los lados del nombre del mes (Ej: julio de 2026) para retroceder o avanzar entre los meses del año.
- **Selección de Fecha:** Los días que cuentan con actividades programadas muestran un pequeño indicador visual (como la línea roja debajo del día 30). Al tocar cualquier fecha, el número se resaltará dentro de un recuadro azul, indicando que es el día activo que está consultando.
- **Actualización Rápida:** En la esquina superior derecha, encontrará un botón con un ícono de flecha circular. Utilícelo si necesita refrescar la pantalla para sincronizar y ver eventos que hayan sido añadidos recientemente al sistema por otros administradores.

Eventos del Día

Justo debajo de la vista del mes, la sección Eventos del Día despliega el listado de actividades programadas exclusivamente para la fecha que tiene seleccionada. En la parte derecha, una etiqueta azul le resume la cantidad total de compromisos de esa jornada (Ej: 2 Eventos).

Cada evento se presenta en una tarjeta individual diseñada para entregarle la información clave de un solo vistazo:

- Tipos de Eventos (Colores e Íconos): El sistema utiliza un código visual para ayudarle a distinguir rápidamente la naturaleza de la actividad.
 - **Partidos:** Suelen identificarse con una franja lateral roja, un ícono rosado y el símbolo de un trofeo en el título (Ej: 🏆 Mi Equipo vs rival1).
 - **Entrenamientos:** Se distinguen por una franja lateral azul, un ícono azul de una persona corriendo y un símbolo de balón en el título (Ej: ⚽ Entreno: Mi Equipo).
- Detalles Operativos: En la parte inferior de cada tarjeta encontrará etiquetas grises que le indican la categoría convocada para ese evento (Ej: Sub 1) y la ubicación o sede donde se llevará a cabo (Ej: 📍 Cancha Marte).

Módulo de Acciones del Evento

Al seleccionar cualquiera de los eventos disponibles en el Calendario de Eventos, el sistema abrirá una ventana emergente con las acciones disponibles para gestionar dicho compromiso deportivo. Desde esta pantalla el usuario podrá acceder rápidamente a herramientas relacionadas con la organización del partido o entrenamiento.

La parte superior de la ventana muestra un resumen del evento seleccionado, incluyendo la siguiente información:

- Categoría participante (Ejemplo: Sub 1).
- Nombre del encuentro (Ejemplo: 🏆 Mi Equipo vs Rival1).
- Lugar de realización (Ejemplo: Cancha Marte).

Debajo de esta información se encuentra la sección Acciones, donde se presentan las funcionalidades disponibles para el evento.

Acciones disponibles

Ver en Mapa

Esta opción permite abrir la ubicación donde se desarrollará el evento utilizando Google Maps, facilitando la navegación hacia el escenario deportivo.

Función principal:

- Visualizar la ubicación exacta del evento.
- Obtener indicaciones de ruta mediante Google Maps.

Armar Convocatoria

- Permite crear la convocatoria oficial para el partido seleccionando los jugadores que harán parte del encuentro.
- Desde esta opción el usuario podrá:
- Consultar el listado de jugadores disponibles.
- Seleccionar los convocados.
- Filtrar jugadores según los criterios establecidos por el cuerpo técnico.
- Generar la convocatoria del partido.

Gestionar Previa

- Esta funcionalidad permite realizar la planificación y organización previa al compromiso deportivo, asegurando que todos los aspectos necesarios para el desarrollo del encuentro se encuentren definidos antes del inicio del partido.

Desde esta sección es posible:

- Configurar la estrategia o táctica del equipo.
- Organizar la alineación inicial y la plantilla de jugadores.
- Asignar responsabilidades específicas a los integrantes del equipo, como el encargado de ejecutar los tiros de esquina (cronista), los tiros libres, los penales, el capitán del equipo y otras funciones establecidas por el cuerpo técnico.

←

Calendario de Eventos

↻

<

julio de 2026

>

dom	lun	mar	mié	jue	vie	sáb
			1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	31	

Eventos del Día

2 Eventos

⚽

Sub 1

🏆

Mi Equipo vs rival1

📍

Cancha Marte

1 - 0

🏃

Sub 1

🏋️

Entreno: Mi Equipo

📍

Cancha Marte

⚽

Sub 1

🕒

🏆

Mi Equipo vs prueba

📍

Cancha Marte

ACCIONES

📖

Ver en Mapa

Abrir Cancha Marte en Google Maps

>

👤

Armar Convocatoria

Selecciona y filtra jugadores para el partido

>

📊

Gestionar Previa

Configurar táctica y planilla de jugadores

>

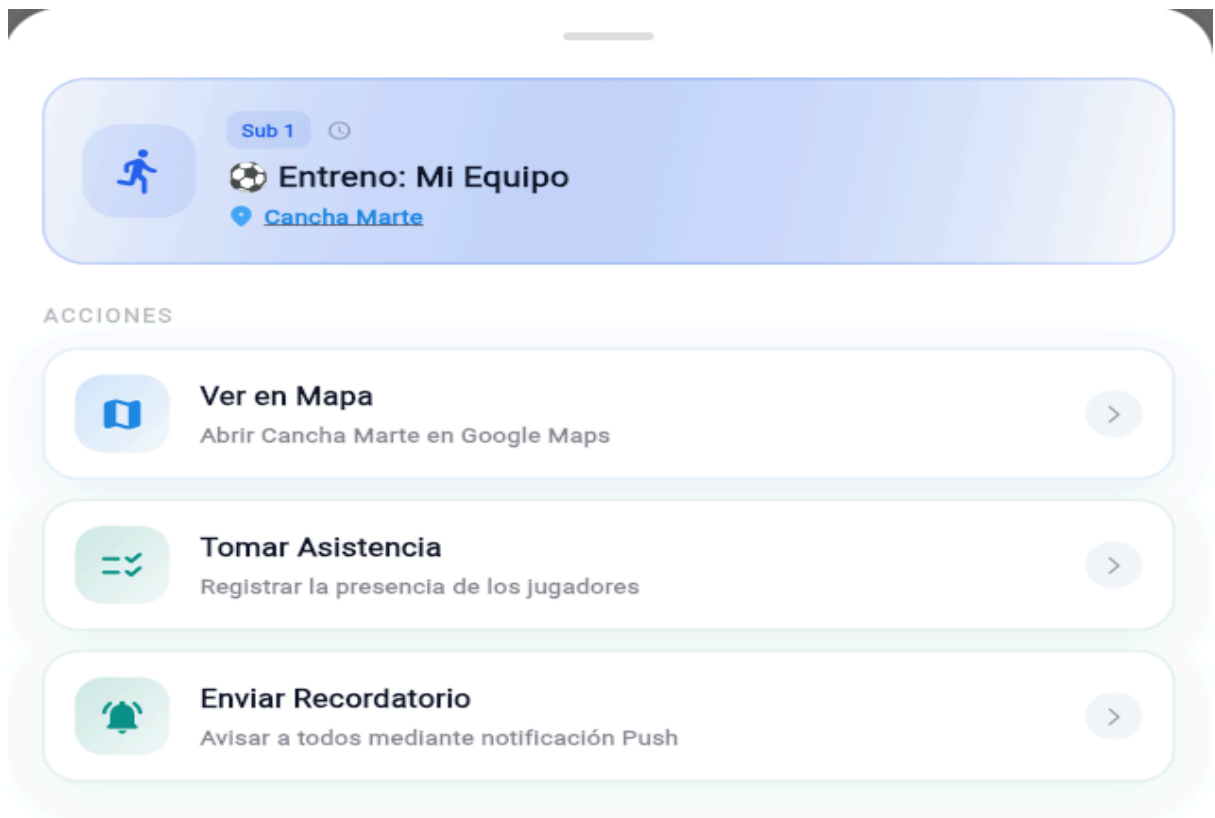
🔔

Enviar Recordatorio

Avisar a todos mediante notificación Push

>

© 2026 DA Solutions. Todos los derechos reservados.



Pizarra Táctica

La Pizarra Táctica permite al cuerpo técnico realizar la preparación previa al encuentro, organizando la comunicación del equipo, asignando responsabilidades y administrando la plantilla convocada antes de ingresar al partido.

Desde este módulo es posible:

- **Gestionar** la comunicación del grupo.
- Delegar el registro de eventos del partido a un cronista.
- Consultar la plantilla convocada.
- Verificar la cantidad de jugadores presentes.

Delegar Bitácora del Partido

Esta funcionalidad permite asignar a una persona responsable del registro de los eventos que ocurran durante el encuentro.

Asignar Cronista

Al activar esta opción, el usuario podrá seleccionar un integrante del grupo que será el encargado de registrar:

- Goles.
- Sustituciones.
- Tarjetas.
- Lesiones.
- Incidentes.
- Tiempo adicional.
- Demás acontecimientos del partido.

Procedimiento

- Active el interruptor Asignar Cronista.
- Seleccione el integrante desde la lista desplegable.
- El sistema registrará automáticamente al responsable de la bitácora.

Plantilla Convocada

Esta sección muestra todos los jugadores convocados para el compromiso deportivo.

Desde aquí es posible visualizar:

- Jugadores convocados.
- Estado de asistencia.
- Cantidad de jugadores presentes.
- Total de convocados.

Entrar a la Cancha

El botón Entrar a la Cancha permite iniciar oficialmente la gestión del partido. Al presionarlo, el sistema habilitará las funciones correspondientes al desarrollo del encuentro, como:

- Registro de eventos.
- Cronómetro del partido.
- Control de sustituciones.
- Registro disciplinario.
- Estadísticas en tiempo real.
- Bitácora del encuentro.

- Nota: El botón permanecerá deshabilitado mientras no se cumplan los requisitos previos, como disponer de una plantilla convocada o completar la preparación del encuentro.

←

Pizarra Táctica



Comunicación del Grupo
Revisa los contactos de acudientes.

>

Delegar Bitácora del Partido



Asignar Cronista
Delega el registro de eventos

☒

melissa

⌵

Plantilla Convocada

3 Presentes / 3



Dairo Miguel
Jugador

☒



Dai
Jugador

☒



Dad
Jugador

☒

 **Iniciar Transmisión Delegada**

Panel Táctico

El Panel Táctico es el módulo encargado de gestionar el desarrollo del partido en tiempo real. Desde esta pantalla el cuerpo técnico o el cronista podrá registrar los eventos ocurridos durante el encuentro y finalizar oficialmente el compromiso deportivo.

En la parte superior se muestra el estado del partido mediante el indicador EN VIVO, confirmando que el encuentro se encuentra en desarrollo.

Desde este módulo es posible:

- Registrar eventos del partido.
- Consultar el estado del encuentro.
- Finalizar el partido.
- Llevar el control de las acciones registradas durante el juego.

Registrar Evento

El botón **+ Evento** permite agregar un nuevo acontecimiento ocurrido durante el desarrollo del partido.

Cada evento registrado quedará almacenado en la bitácora del encuentro y podrá ser consultado posteriormente.

Procedimiento

1. Presione el botón + Evento.
2. El sistema abrirá la ventana de selección del evento.
3. Seleccione el tipo de evento que desea registrar.
4. Complete la información solicitada.
5. Confirme el registro.
6. El evento quedará agregado automáticamente a la cronología del partido.

Modal de Selección de Evento

Al presionar + Evento, el sistema mostrará una ventana emergente donde el usuario podrá seleccionar el tipo de acción que desea registrar.

Dependiendo del evento seleccionado, el sistema solicitará información adicional, como:

- Jugador involucrado.
- Equipo.
- Minuto del partido.

Nota: Los eventos disponibles pueden variar según el reglamento de la competición o la configuración del torneo.

Finalizar Partido

Esta opción permite dar por terminado oficialmente el encuentro.

Al finalizar el partido, el sistema:

- Cierra el registro de nuevos eventos.
- Guarda la información del encuentro.
- Actualiza el estado del partido a Finalizado.
- Calcula el resultado final.
- Genera la bitácora definitiva del compromiso.
- Habilita los procesos posteriores, como informes, estadísticas y cierre administrativo.

Procedimiento

1. Presione el botón Finalizar Partido.
2. El sistema solicitará una confirmación para evitar cierres accidentales.
3. Confirme la acción.
4. El encuentro quedará registrado como finalizado y no será posible continuar agregando eventos, salvo que un usuario con los permisos correspondientes reabra el partido.
- 5.

Nota: Antes de finalizar el partido, verifique que todos los eventos hayan sido registrados correctamente, ya que una vez cerrado el encuentro no podrán realizarse modificaciones sin autorización administrativa.

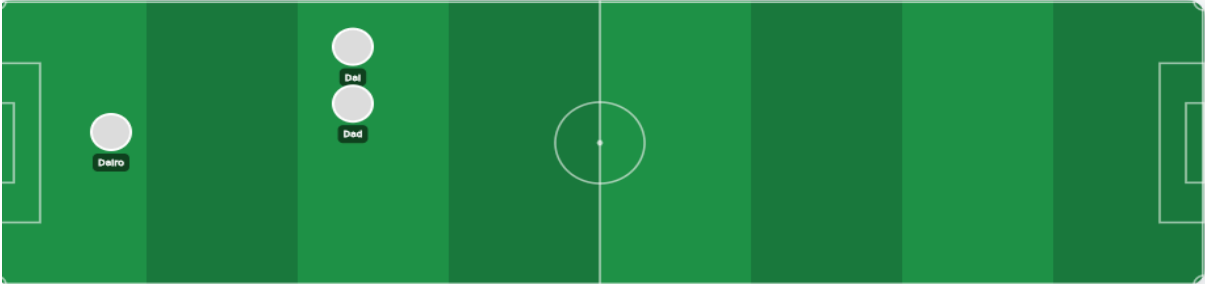


LOCAL
MI Equipo

12:57
0 - 0

VISITANTE
prueba

Formación y Posicionamiento



Bitácora del Partido

0'

 **CONVOCADO** NUEVO
Convocado por el formador

0'

 **CONVOCADO**
Convocado por el formador

0'

 **CONVOCADO**
Convocado por el formador

Registrar Evento

¿Qué sucedió?

 **Go!**

 **Penal**

 **Amarilla**

 **Roja**

 **Cambio**

 **Lesión**

 **Fuera Juego**

 **Falta**

¿A qué jugador se le asigna?

Dairo Miguel

▼

 **Publicar Evento**

Resumen del Partido

Esta opción permite visualizar la información detallada, el resultado final y el historial de incidencias de un encuentro culminado.

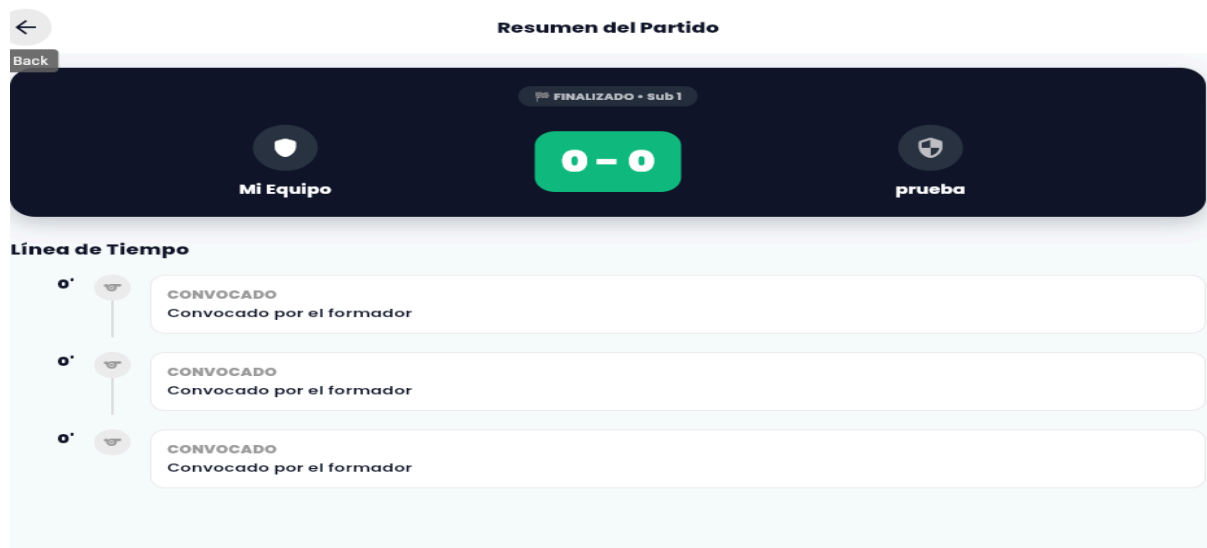
Al consultar el resumen del partido, el sistema permite:

- Visualizar el marcador final y el estado oficial del encuentro.
- Consultar la ubicación y escenario deportivo con acceso directo a herramientas de mapa.
- Desplegar la línea de tiempo completa con todos los eventos registrados durante el juego (convocatorias, goles, tarjetas, cambios).

Procedimiento

1. Seleccione el encuentro finalizado desde la lista de partidos o el panel principal.
2. Presione la opción Resumen del Partido.
3. El sistema desplegará la pantalla con la cabecera del encuentro (equipos, categoría y marcador) y el detalle cronológico de la línea de tiempo.
4. Si requiere verificar la ubicación del encuentro, presione la opción Ver en Mapa para abrir el escenario deportivo en Google Maps.

Nota: La información presentada en el resumen del partido es de carácter definitivo según los eventos guardados en la bitácora del sistema tras la finalización del juego.





Sub 1 

 **Mi Equipo vs prueba**
 [Cancha Marte](#)

RESULTADO FINAL

Mi Equipo **0 - 0** prueba

ACCIONES

**Ver en Mapa**
Abrir Cancha Marte en Google Maps 

**Resumen del Partido**
Línea de tiempo y estadísticas completas 

Plantilla Activa

Esta sección permite administrar la nómina activa del equipo, filtrar futbolistas por su posición en el campo y consultar la ficha técnica detallada junto con la información de contacto del acudiente o emergencia.

Al ingresar al módulo de Plantilla Activa, el sistema permite:

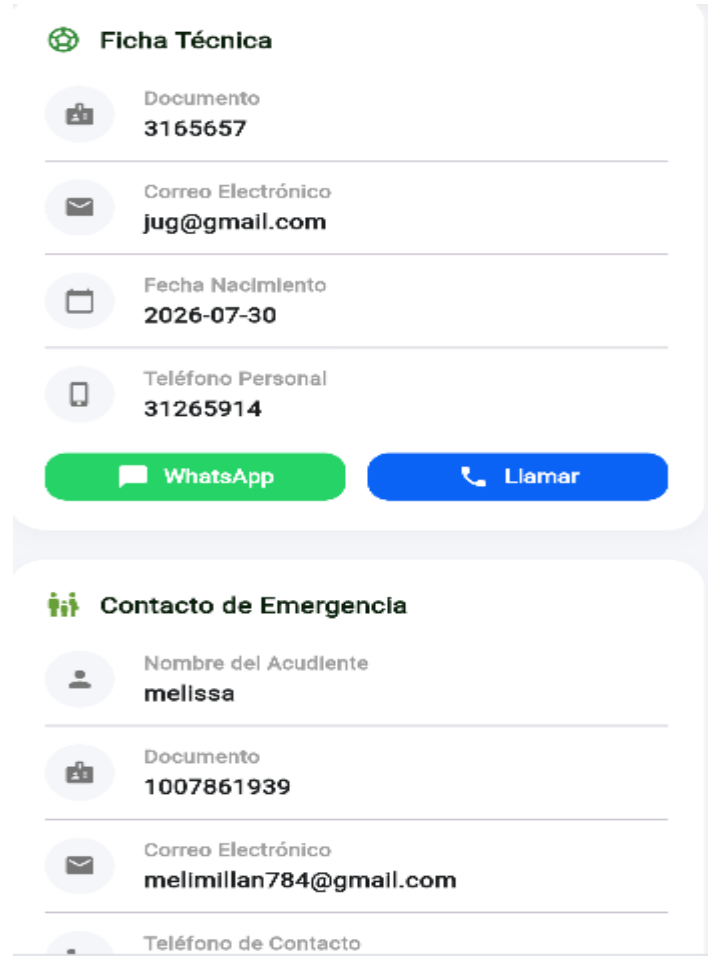
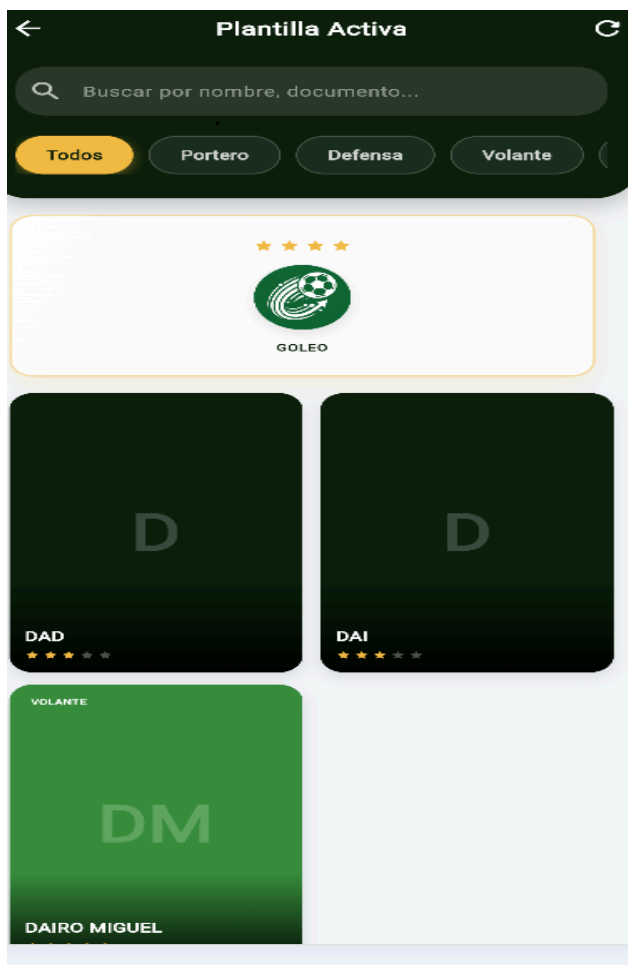
- **Búsqueda y Filtros:** Localizar jugadores mediante la barra de búsqueda (por nombre o documento) o mediante filtros rápidos por posición (Todos, Portero, Defensa, Volante).
- **Visualización de Tarjetas:** Consultar la nómina activa en formato de cuadrícula, mostrando la foto/ iniciales, posición asignada y valoración del jugador.
- **Ficha Técnica del Jugador:** Acceder al perfil completo que incluye documento de identidad, correo electrónico, fecha de nacimiento, categoría (p. ej., Sub 15) y teléfono personal.

- **Gestión de Contacto de Emergencia:** Visualizar la información del acudiente (nombre, documento, correo y teléfono de contacto) con accesos directos para WhatsApp y Llamar.

Procedimiento

1. Seleccione el módulo Plantilla Activa desde el menú principal.
2. Utilice los botones de filtro por posición o ingrese el criterio en el campo Buscar por nombre, documento....
3. Presione sobre la tarjeta del jugador para desplegar la vista de detalle.
4. En el panel emergente o vista de perfil, revise la Ficha Técnica y los datos del Contacto de Emergencia.
5. Para comunicarse directamente con el jugador o el acudiente, presione los botones de acción rápida WhatsApp o Llamar.

Nota: Mantener actualizada la información del contacto de emergencia es imprescindible para la atención rápida ante cualquier eventualidad durante entrenamientos o partidos oficiales



Módulo de Categorías

Esta sección del sistema está diseñada para administrar la estructura deportiva del club (Estructura Base). Permite gestionar los diferentes grupos o categorías, visualizar la nómina de futbolistas asociados a cada una y ejecutar acciones operativas directamente sobre el perfil individual de cada jugador.

El flujo de este módulo se divide en tres niveles principales:

Estructura Base (Gestión de Grupos)

Al ingresar a la sección de Categorías, el usuario visualizará el panel principal de la Estructura Base:

- **Búsqueda Rápida:** Cuenta con una barra superior para localizar rápidamente una categoría o torneo específico mediante texto.
- **Tarjetas de Categoría:** Muestra los grupos creados (por ejemplo, Sub 15 - Gen 2015). Cada tarjeta indica si la categoría está vinculada actualmente a alguna competición activa o si se encuentra "Sin competición".

Nómina de la Categoría

Al seleccionar una tarjeta de categoría (ej. Sub 15), el sistema despliega el listado completo de los jugadores que la conforman.

- **Vista de Cuadrícula:** Los deportistas se presentan en tarjetas individuales que muestran sus iniciales (o fotografía) y su nombre de registro (ej. Dairo Miguel).
- **Filtros de Lista:** En la esquina superior derecha, se incluye un icono de ajustes para organizar o filtrar la vista de los integrantes del grupo.

Perfil y Acciones Rápidas del Jugador

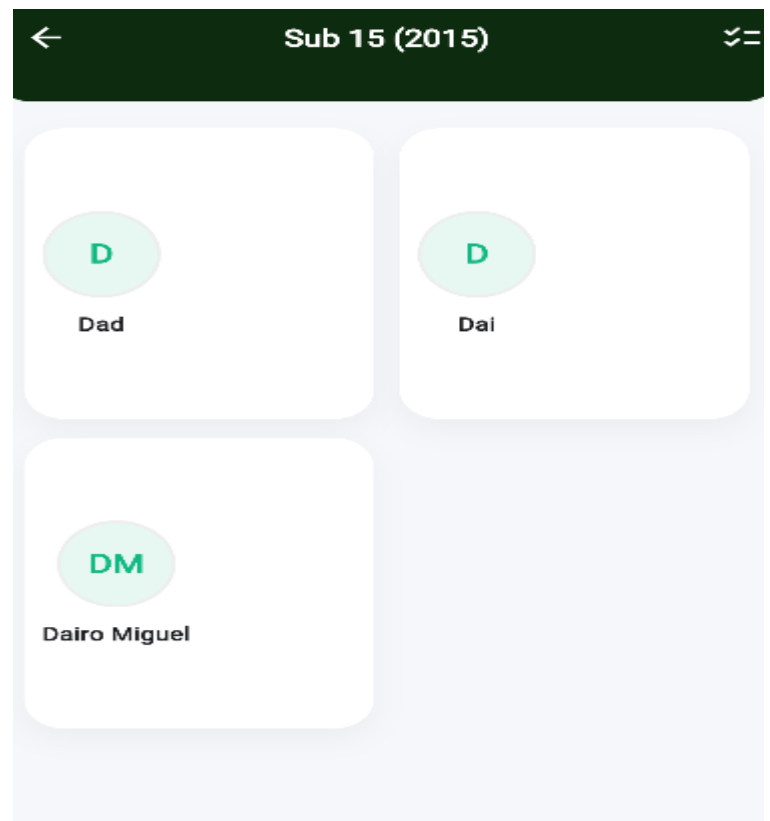
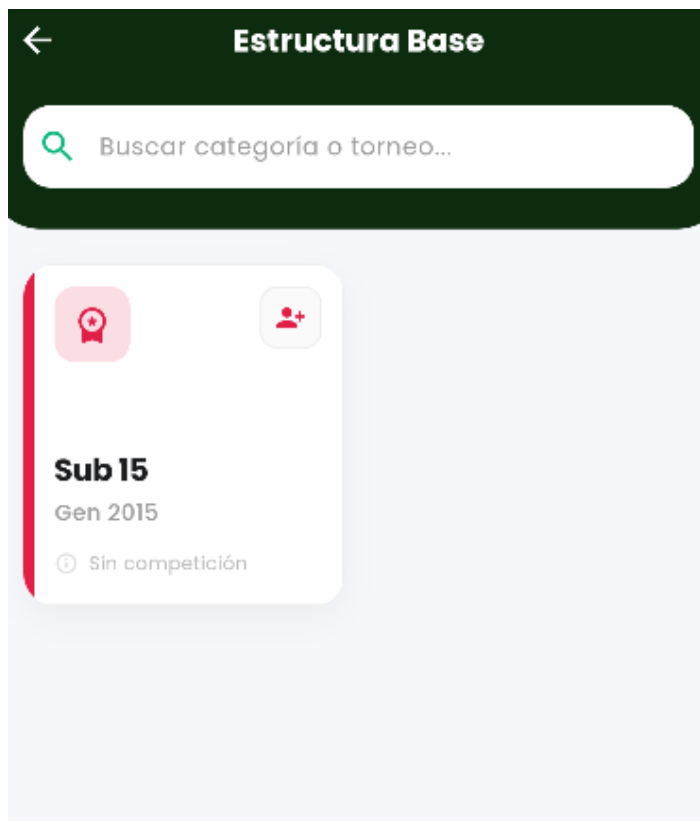
Al pulsar sobre la tarjeta de un jugador específico dentro de la categoría, se despliega un panel inferior (menú de acciones) con su información básica y herramientas de gestión deportiva:

- **Encabezado de Perfil:** Muestra el avatar, nombre del jugador, documento de identidad o ficha (ej. 102315) y su posición principal en el campo (ej. *Volante*).
- **Menú de Operaciones:**
 -  **Generar reporte:** Permite exportar o compartir un informe del jugador directamente a través de WhatsApp.
 -  **Convocar:** Herramienta para citar al jugador a próximos eventos, entrenamientos o partidos oficiales.
 -  **Asignar categoría:** Habilita la opción de mover al jugador a un grupo diferente o asociarlo a múltiples categorías simultáneamente (ej. subir de categoría).
 -  **Eliminar de esta categoría:** Desvincula al jugador del grupo actual (ej. *Quitar de Sub 15 (2015)*).

Procedimiento de Uso

1. Navegue al menú principal y seleccione Categorías (Gestionar grupos).
2. En la pantalla de Estructura Base, utilice el buscador o seleccione manualmente la tarjeta de la categoría que desea administrar.
3. Dentro de la categoría elegida, localice al jugador en la cuadrícula de la nómina.
4. Presione el nombre o la tarjeta del jugador (ej. Dairo Miguel) para abrir su panel de gestión.
5. Seleccione la acción requerida utilizando los botones de colores (Generar reporte, Convocar, Asignar o Eliminar). El sistema ejecutará el flujo correspondiente a su elección.

Nota: La acción de Eliminar de esta categoría (botón rojo) únicamente desvincula al jugador del grupo seleccionado, no elimina su registro general de la base de datos del club.





Dairo Miguel

 102315

 Volante



Generar reporte

Enviar por WhatsApp



Convocar

Convoca a este jugador



Asignar categoría

Mover o asociar categoría



Eliminar de esta categoría

Quitar de Sub 15 (2015)



Multipanel Live (Monitoreo Global del Club)

Esta sección está diseñada como un centro de control centralizado para coordinadores y directores deportivos. Permite supervisar, en tiempo real y en una sola pantalla, todos los encuentros oficiales o amistosos que las diferentes categorías del club estén disputando de manera simultánea.

La interfaz del Multipanel se compone de los siguientes elementos:

Indicador de Actividad:

En la barra superior, junto al título, se muestra el estado  EN DIRECTO, confirmando que la pantalla está sincronizada y mostrando eventos que están transcurriendo en ese preciso momento.

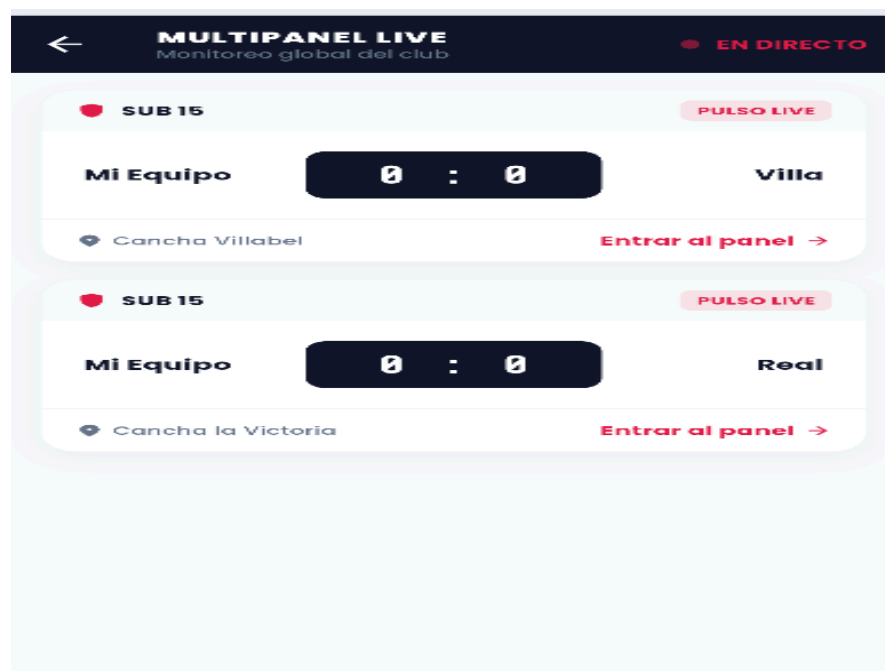
Tarjetas de Encuentro (Match Cards): Cada partido activo se presenta en un bloque individual que resume su estado actual:

- **Categoría y Modalidad:** En la esquina superior izquierda se indica el grupo que está jugando (ej. SUB 15). En la esquina derecha, la etiqueta PULSO LIVE confirma que el registro estadístico en vivo está habilitado para ese encuentro.
- **Marcador en Vivo:** En el centro de la tarjeta, se destaca el resultado parcial en tiempo real, flanqueado por el nombre de los equipos (Mi Equipo frente al nombre del rival, ej. Villa o Real).
- **Sede Deportiva:** En la parte inferior izquierda, el icono de ubicación detalla el recinto o campo donde se está desarrollando el juego (ej. Cancha Villabel o Cancha la Victoria).

Procedimiento de Uso

1. Navegue hacia el menú principal y seleccione la opción de monitoreo en vivo para abrir el MULTIPANEL LIVE.
2. Revise la lista de tarjetas activas para obtener un panorama rápido (resultado actual y ubicación) de todos los equipos del club que están jugando simultáneamente.
3. Localice el partido específico que desea supervisar o administrar, verificando la categoría y el equipo rival.
4. Presione el texto interactivo Entrar al panel -> ubicado en la parte inferior derecha de la tarjeta correspondiente.
5. El sistema lo redirigirá al "Pulso Live" exclusivo de ese partido, donde podrá gestionar cronómetros y eventos específicos del juego.

Nota: La información visualizada en el Multipanel Live se actualiza automáticamente. Si un partido finaliza y su panel es cerrado por el árbitro o delegado, la tarjeta desaparecerá de esta vista de Monitoreo global.



Módulo Perfil y Configuración de Cuenta

Esta sección permite al usuario visualizar el resumen de su actividad deportiva dentro del club, consultar la información vinculada a su cuenta y actualizar sus credenciales de acceso o datos personales.

Mi Perfil

Al ingresar a la opción Mi Perfil, el sistema presenta una tarjeta resumen con los principales datos operativos del usuario:

- **Encabezado de Usuario:** Muestra la foto/avatar actual, el nombre registrado (formador) y la dirección de correo electrónico vinculada (formadorgo@gmail.com).
- **Tarjetas de Información y Métricas:**
 -  Nacimiento: Indica la fecha de nacimiento del usuario o su estado de registro (Sin registrar).
 -  Rol: Muestra el rol o nivel de permisos asignado en la plataforma.
 -  Categorías: Muestra la cantidad de equipos o categorías asociadas bajo su gestión (ej. 1 asignadas).
 -  Juegos Dirigidos: Contador en tiempo real de los partidos oficiales o amistosos liderados (ej. 0).
- Acceso a Ajustes: Botón superior  Ajustes para abrir la ventana de edición de cuenta.
- Navegación: Botón ← Volver al Inicio para regresar de forma rápida al panel principal (Dashboard).

Panel de Configuración (Edición de Cuenta)

Al presionar el botón  Ajustes, se despliega una ventana emergente (bottom sheet) que habilita las siguientes opciones de modificación:

- **Actualización de Fotografía:** Permite cambiar o cargar una nueva foto de avatar presionando sobre el icono de cámara () ubicado sobre la imagen de perfil.
- **Correo Electrónico:** Muestra y permite verificar la cuenta de correo vinculada a la sesión.
- **Cambio de Contraseña:** Incluye los campos Nueva contraseña y Confirmar contraseña para actualizar la clave de acceso al sistema de forma segura.
- **Guardar Cambios:** Botón principal para procesar e impactar las modificaciones realizadas en la base de datos.

Procedimiento de Uso

1. Desde el banner o menú principal, acceda a la sección Mi Perfil.
2. Revise sus métricas de categorías asignadas y juegos dirigidos en las tarjetas informativas.
3. Para modificar su contraseña o foto de perfil, presione el botón  Ajustes ubicado en la esquina superior derecha.
4. En el panel emergente de Configuración:
 - Presione la cámara () si desea seleccionar una nueva imagen de perfil desde su dispositivo.
 - Ingrese la nueva clave en los campos Nueva contraseña y Confirmar contraseña.
5. Haga clic en el botón Guardar Cambios.
6. Para salir de la vista de perfil, seleccione la opción ← Volver al Inicio.

Nota: Se recomienda mantener actualizada la contraseña de acceso y verificar que la cuenta de correo registrada sea válida para asegurar la recepción de notificaciones y la recuperación de cuenta en caso de olvido.



Mi Perfil

 Ajustes

Back



formador
formadorgo@gmail.com



Nacimiento
Sin registrar



Rol



Categorías
1 asignadas



Juegos Dirigidos
0

 Volver al Inicio

 Configuración

Correo

 formadorgo@gmail.com Nueva contraseña Confirmar contraseña**Guardar Cambios**